

Su terazileri

Vidalarla Montaj için Montaj Flanşlı Alüminyum Muhafaza

ÖZELLİKLER

Hassasiyet

Tip 30: Açı dakika, kabarcık 2 mm hareket eder

Tipler

- Tip A: Montaj flanşı civatalama yüzeyi için
- Tip B: Montaj flanşı yerleştirme için (halka)

Muhafaza

Alüminyum

- Anotlanmış, doğal renk **ALN**
- Anotlanmış, siyah **ALS**

Su terazisi elemanı

Cam plastik gövde

Dolgu

Renksiz-şeffaf **K**

Döküm bileşiği

Mineral esaslı

BİLGİ

Yuvarlak camlı su terazileri GN 2277, masterların, makinelerin, cihazların ve aletlerin yatay konumunu kontrol etmek için kullanılır. Temas yüzeyinin yatay konumu elde edildiğinde kabarcığın işaretleme halkası içinde konumlanabilmesi için su terazileri referans yüzeye göre hizalanır.

AKSESUAR

GN 2277.1 Ayar plakaları (bkz. sayfa 679)

İSTEK ÜZERİNE

- Dolgu, yeşil-şeffaf
- Diğer hassasiyetler
- Pirinç veya paslanmaz çelik muhafaza

TEKNİK BİLGİ

- Uygulama örneği (bkz. sayfa 2)
- Yuvarlak Camlı, Vidalı ve Çapraz Su Terazileri Hakkında Genel Bilgiler (bkz. sayfa 678)

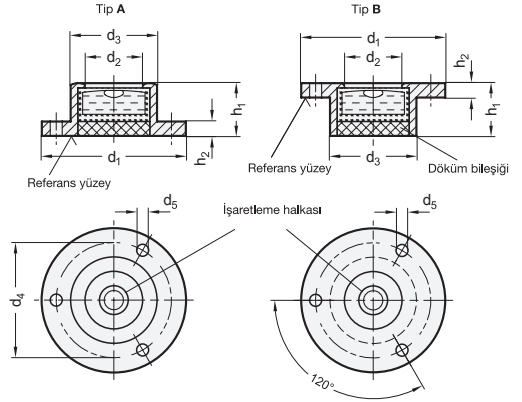
*ile tamamlayın

ALN

anotlanmış, doğal renk

ALS

anotlanmış, siyah



GN 2279-A

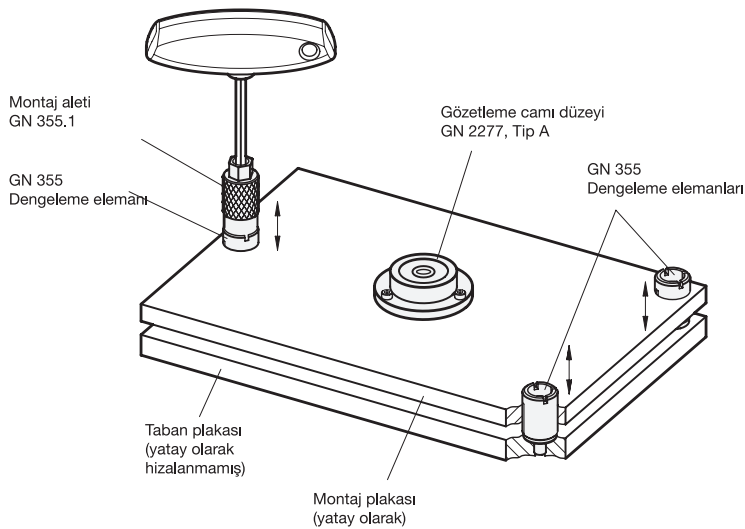
Açıklama	d1	d2	d3	d4	d5	h1	h2	Δ
GN 2277.*-20-K-30-A	20	10	14	17	1.8	10	1.8	3
GN 2277.*-25-K-30-A	25	12	17	21	2.2	10	2	5
GN 2277.*-30-K-30-A	30	12	18	24	3.2	11	3	7
GN 2277.*-40-K-30-A	40	20	28	34.5	3.2	14	4	14
GN 2277.*-50-K-30-A	50	25	34	43	3.2	15	5	25

GN 2279-B

Açıklama	d1	d2	d3	d4	d5	h1	h2	Δ
GN 2277.*-20-K-30-B	20	10	14	17	1.8	10	1.8	3
GN 2277.*-25-K-30-B	25	12	17	21	2.2	10	2	5
GN 2277.*-30-K-30-B	30	12	18	24	3.2	11	3	7
GN 2277.*-40-K-30-B	40	20	28	34.5	3.2	14	4	14
GN 2277.*-50-K-30-B	50	25	34	43	3.2	15	5	25

Ağırlık ALN

Uygulama örnekleri



Yuvarlak camlı su terazileri GN 2277 ve dengeleme elemanları - bu örnekte Dengeleme Elemanları GN 355 ve Montaj Aletleri GN 355.1 - bir tutma plakasının yatay bir konuma getirilmesi gerektiğinde kullanım için idealdir.

İlk ayardan sonra dahi yuvarlak camlı su terazisi üniteye kalır, böylece doğru hizalama kontrol edilebilir ve tekrar ayarlanabilir.

